Power & Revolution

Geo-Political Simulator 4

eVersim

I/ INTRODUZIONE....2
A/ VISIONE D'INSIEME....2
B/ INSTALLAZIONE E AVVIO....2
II/ CREATE A MOD....4
A/ MENÙ EDITOR PRINCIPALE....4
B/ INSERIRE INFORMAZIONI GENERALI....5
1/ Impostazioni Mod....5
2/ Salva....7
3/ Condividi Mod....7
4/ Chiudi....7
C/ MODIFICARE UNA NAZIONE....7
1/ Nazione....8
2/ Città....10
3/ Regioni....11
4/ Partiti Politici....12
5/ Leggi....13
6/ Tassazione....14
7/ Eserciti....14
8/ Basi Militari....15
9/ Organizzazioni/Unioni....17
10/ Religioni....17
11/ Menù Sette....17
12/ Menù Terroristi....18
13/ Construction....18
14/ City Battles....18
D/ MODIFICARE IL MONDO....18
1/ Annettere un Paese....19
2/ Relazioni Diplomatiche....19
3/ Indipendenza di una Regione....19
4/ Trattati Militari....20
5/ Organizzazione....20
6/ Nuove organizzazioni....21
7/ Reti....21
E/ PIANIFICARE EVENTI....21
1/ Creare e Modificare un Evento....21
2/ Definire le Condizioni per l'Innesco di un Evento....22
3/ Inviare un Messaggio....27
4/ Innescare una Guerra....27
5/ Innescare un Disastro....28
6/ Scatenare un Attentato Terroristico....29
7/ Innescare un'Agitazione....29
8/ Modificare le Relazioni tra Due Paesi....30
9/ Modifica dell'Opinione di un Personaggio....31
10/ Modifica della Popolarità di un Personaggio....32
11/ Aggiungere uno Scandalo a un Personaggio....32

12/ Terminare un Conflitto....33
13/ Annettere un Paese....33
14/ Provocare Elezioni....34
15/ Interrompere l'Agitazione....34
16/ Altre azioni....35
F/ CREARE UN KIT DI PERSONALIZZAZIONE PER LA MOD....35
III/ CONDIVIDERE UNA MOD....36
IV/ GIOCARE CON UNA MOD....37
A/ GIOCARE CON UNA MOD CHE AVETE CREATO....37
B/ SCARICARE UNA MOD....38
C/ VALUTAZIONE, SEGNALAZIONE, ELIMINAZIONE O AGGIORNAMENTO DI UNA MOD....39
D/ SALVARE E RICARICARE UNA MOD....40

I/ INTRODUZIONE

A/ Visione d'Insieme

Il modding tool vi permetterà di:

- modificare i dati di una nazione (economia, politica…)
- modificare le relazioni internazionali (schieramenti, alleanze militari…)
- modificare la geografia mondiale (fusione di paesi, indipendenza regionale, creazione di città…)
- creazione di missioni e scenari (scatenare eventi, guerre, disastri, creare condizioni per la vittoria o la sconditta, scrivere testi…)
- condividere facilmente le vostre creazioni (archiviare e scaricare dal nostro sito, inviare direttamente le modifiche dal gioco…)

Tutte le modifiche e le pianificazioni di eventi che si riferiscono allo stesso scenario sono raggruppate e formano quella che viene chiamata "mod". Queste “mod” possono essere accessibili a tutti, se volete, tramite il nostro sistema di condivisione.

B/ Installazione e avvio

Installazione

Una volta scaricato l’installer, fate doppio clic sulla sua icona per avviare l’installazione. Seguite le istruzioni sullo schermo.

Installare un aggiornamento tecnico

Probabilmente miglioreremo il modding tool, o correggendo piccole discrepanze, o aggiungendo alcune caratteristiche o aggiornando alcune informazioni. Queste modifiche sono incluse in aggiornamenti (o "patch") caricate sul nostro sito web. Se sieti connessi a internet, il gioco cercherà questi aggiornamenti all’avvio. Dopo la vostra conferma, che consigliamo vivamente, essi vengono scaricati e installati.

Avvertimenti per l’epilessia

Vi preghiamo di leggere prima di usare questo videogioco o di farlo usare ai vostri figli.
Alcune persone sono soggette a crisi epilettiche o perdita di coscienza quando vedono certi tipi di luci lampeggianti e elementi comuni del nostro ambiente quotidiano. Esse si espongono a questo rischio, quando guardano determinate immagini televisive o giocano ad alcuni videogiochi. Questo può succedere anche se la persona non ha una storia medica per quanto riguarda l'epilessia o non ha mai avuto un attacco epilettico. Se nella vostra famiglia si sono verificati sintomi di epilessia (attacchi o perdita di conoscenza) in presenza di stimoli luminosi, vi preghiamo di consultare il vostro medico prima di giocare a questo gioco. Consigliamo ai genitori di controllare i propri figli mentre giocano ai videogiochi. Se voi o i vostri figli doveste presentare uno dei seguenti sintomi: vertigini, visione alterata, contrazioni involontarie agli occhi o ai muscoli, perdita di conoscenza, disorientamento, movimenti involontari o convulsioni, vi preghiamo di interrompere immediatamente il gioco e di consultare un dottore.

II/ CREATE A MOD

A/ Menù editor principale

Cinque menù sono accessibili dalla barra in alto, nell'ordine da sinistra a destra:

- Informazioni Generali (titolo e descrizione della vostra mod, backup, opzioni di condivisione)
- Modifica Nazione (impostazioni relative a economia, geografia, politica, religione, terrorismo, sette, esercito e leggi, nonché i personaggi leader del paese)
- Modifica Mondo (relazioni diplomatiche tra paesi, annessione di territori, indipendenza regionale e strategie militari)
- Pianificatore Eventi, che vi permettere di scrivere i vostri testi e dialoghi e di scatenare eventi (disastri naturali, conflitti militari, agitazioni popolari, attacchi terroristi, vari messaggi e finali) sotto le condizioni da voi stabilite.
- Personalizzazione Gioco (create e usate un kit dalla vostra mod - un kit può contenere, per esempio, immagini e nomi che avete scelto per i vostri personaggi)

I menù "Informazioni Generali", "Modifica Nazione," e "Modifica Mondo" aprono ciascuno un sottomenù in cui potrete scegliere il tema della vostra modifica, cliccando sul pulsante corrispondente. Facendo in questo modo, si aprirà una finestra di modifica.

La maggior parte delle finestre di modifica presentano pulsanti Applica, Torna al Menù e Ripristina.

- Applica: Applica le modifiche affettuate nel menù.
- Torna al Menù: chiude la finestra.
- Ripristina: vi permette di tornare alle impostazioni iniziali di gioco, che sono determinate all'inizio del gioco.

B/ Inserire Informazioni Generali

Il menù "Informazioni Generali" ci permette di definire le impostazioni generali della vostra mod, di salvarla e di chiudere l'editor.

1/ Impostazioni Mod

Nella prima finestra, trovi i campi:

- titolo: il titolo della vostra mod (cliccate sull'icona "Localizzazione" per tradurre il titolo in altre lingue)
- testo: la descrizione dettagliata della vostra mod (cliccate sull'icona "Localizzazione" per tradurre la descrizione in altre lingue)

- rimuovi messaggi di gioco: contrassegnate questa casella se non volete che nella vostra mod appaiano messaggi inviati dal gioco (notifiche, richieste, domande ecc… di personaggi). Se contrassegnate questa casella, saranno inviati solamente i messaggi che create nel pianificatore di eventi.

- Rimuovi guerre generate dal gioco: contrassegnate questa casella se non volete che si scatenino guerre avviate dal gioco (secondo l'IA dei Capi di Stato). Se contrassegnate questa casella, saranno generate solamente le guerre che create nel pianificatore di eventi.

- rimuovi la possibilità di perdere: contrassegnate questa casella se volete che l'utilizzatore della vostra mod non possa perdere.

- metti a tacere rivolte spontanee: seleziona questa casella se vuoi che le rivolte che si verificano improvvisamente all'inizio della partita non si ripetano più nella mod.

- data di inizio partita: selezionate dalla lista il mese, giorno e anno dell'inizio della vostra mod.

- data di fine partita: selezionate dalla lista il mese, giorno e anno della fine della vostra mod. Se questa data è stata raggiunta, allora la partita terminerà automaticamente.

- lingua: selezionate le lingue in cu volete tradurre la vostra mod (compresa la vostra stessa lingua). Questo permetterà agli utenti di scegliere di visualizzare solamente le mod tradotte nella propria lingua.

- paesi giocabili: scegliete qui quali paesi il giocatore sarà in grado di selezionare nella vostra mod. Questi paesi saranno nella lista a destra. Per fare ciò, cliccate su un paese dalla lista a sinistra e cliccate sul pulsante freccia destra per aggiungerlo alla lista a destra. Per aggiungere tutti i paesi alla lista di paesi selezionabili, cliccate il pulsante doppia freccia a destra. Per rimuovere un paese dalla lista dei paesi selezionabili, cliccate su un paese nella lista a destra e cliccate sul pulsante freccia sinistra. Per rimuovere tutti i paesi dalla lista di paesi selezionabili, cliccate sul pulsante doppia freccia a sinistra.

- Il numero di paesi giocabili corrisponde al numero massimo di paesi che il giocatore può selezionare e giocare in una partita.

- opposizione: puoi selezionare se il giocatore giocherà come opposizione legale (partito politico) o opposizione illegale (organizzazione terrorista) scegliendo, oppure a caso, della lista dei partiti e dei gruppi.

- sfoglia: questo pulsante vi permette di scegliere l'immagine associata alla vostra mod. Questa immagine sarà mostrata in internet e sotto la vostra descrizione nella lista delle mod giocabili e scaricabili. Vi consigliamo di usare un formato jpg con dimensioni 512*512.

- nella seconda finestra, puoi definire le impostazioni di gioco per la tua mod: livello di difficoltà, frequenza dei disastri e il livello di bellicismo, terrorismo e disordini.

2/ Salva

Cliccate sul questo pulsante per salvare tutte le informazioni per la vostra mod. Se avete apportato modifiche alla vostra mod e chiudete senza salvare, le vostre modifiche andranno perse.

3/ Condividi Mod

Cliccate su questo pulsante per caricare la vostra mod su internet, in modo che gli altri giocatori possano scaricarla. Prima di caricarla. Il gioco vi chiederà di selezionare gli screenshot della vostra mod- saranno mostrati su internet. A questo punto, potete anche scegliere "Autorizza a Riutilizzare la Tua Mod": se selezionate questa casella, i giocatori non solo saranno in grado di giocare con la vostra mod, ma anche di modificarla e quindi creare la propria mod usando la vostra come punto di partenza.
Potrete trovare ulteriori informazioni nella Sezione III "Condividere una Mod"

4/ Chiudi

Cliccate su questo pulsante per chiudere l’editor e tornare al menù generale del gioco.

C/ Modificare una Nazione

Cliccate sul pulsante "Modifica Nazione" per aprire il sottomenù di modifica della nazione. Per scegliere la nazione che desiderate modificare, potete cliccare sulla bandiera mostrata sulla sinistra, per aprire il menù a tendina dei paesi, oppure cliccare direttamente sul paese nella mappa mondiale. Poi selezionate il tema che desiderate modificare e cliccate sul pulsante corrispondente.

1/ Nazione

Qui potrete applicare modifiche globali alla nazione.

- nome: il nome della nazione (cliccate sull'icona "Localizzazione" per tradurre il nome in altre lingue)
- plurale: contrassegnate questa casella se il nome della nazione deve essere trattato come un plurale
- PIL: l'attuale PIL della nazione
- PIL 2015: la previsione del PIL nazionale nel 2015 (se il giocatore non fa niente, il PIL della sua nazione si avvicinerà a questo valore tra l'anno corrente e il 2015)
- PIL 2030: la previsione del PIL nazionale nel 2030 (se il giocatore non fa niente, il PIL della sua nazione si avvicinerà a questo valore tra l'anno corrente e il 2030)
- PIL 2050: la previsione del PIL nazionale nel 2050 (se il giocatore non fa niente, il PIL della sua nazione si avvicinerà a questo valore tra l'anno corrente e il 2050)

- debito: il debito della nazione
- disoccupazione: il tasso di disoccupazione della nazione, tra lo 0 e il 100%.
- popolazione: la popolazione della nazione (in migliaia)
- crescita: la crescita del PIL della nazione, in %
- nascita: il suo tasso di nascita in %
- sfoglia: cliccate su questo pulsante per modificare la bandiera della nazione
- tipo di governo: determina il funzionamento politico dello Stato
- tipo di sistema di governo: specificate il sistema di potere esecutivo
- titolo ufficiale di Capo di Stato: se questo titolo è diverso da quello dell'Amministratore Delegato, ciò significa che il Capo di Stato ha solamente una funzione di rappresentanza e non guida la nazione.
- titolo di Amministratore Delegato: titolo ufficiale dei giocatori se giocano con questa nazione

2/ Città

Qui potrete creare, modificare o eliminare una città nel paese selezionato
Per scegliere la città, potete:

- selezionarla dalla lista
- cliccare sull'icona di selezione, che vi permette di scegliere una città cliccando sulla mappa
- cliccare direttamente sulla mappa mentre la finestra di modifica è aperta

I pulsanti "Aggiungi" e "Rimuovi", accanto alla lista vi permettono di creare o rimuovere la città selezionata.

Una volta selezionata o creata la città, potrete modificare le sue impostazioni:

- nome: il nome della città (cliccate sull'icona "Localizzazione" per tradurre il nome in altre lingue)
- capitale: contrassegnate questa casella se volete fare di questa città la capitale del paese selezionato. Quando contrassegnate questa casella, la precedente capitale diventerà una normale città e la sua casella "capitale" sarà automaticamente deselezionata.
- popolazione: la popolazione della città. Modificare questo numero può modificare la popolazione della regione e quella della nazione selezionata.

- posizione: cliccate sull’icona di posizionamento per modificare la posizione della città, cliccando sulla mappa. Una città può essere solamente posizionata sulla terraferma e nella sua nazione di origine.

- livello di distruzione: intatto, parzialmente distrutto o raso al suolo (nel gioco, le città che vengono parzialmente distrutte o rase al suolo, sono automaticamente ricostruite un po’ alla volta)

3/ Regioni

Qui potrete applicare modifiche globali a una regione nel paese selezionato.
Per scegliere la regione, potete:

- selezionarla dalla lista
- cliccare sull’icona di selezione, che vi permette di scegliere una regione cliccando sulla mappa
- cliccare direttamente sulla mappa mentre la finestra di modifica è aperta

Una volta selezionata o creata la regione, potrete modificare le sue impostazioni:

- nome: il nome della regione (cliccate sull’icona "Localizzazione" per tradurre il nome in altre lingue)

- sfoglia: questo pulsante vi fa scegliere l’immagine che rappresenta la bandiera della regione. Vi consigliamo di usare un formato jpg con dimensioni 256x128.

- popolazione: la popolazione della regione, in migliaia. Modificando questo numero, modificherete la popolazione della nazione selezionata.

4/ Partiti Politici

Qui potrete creare, rimuovere o modificare partiti politici. Selezionate un partito dalla nazione selezionata nel menù a tendina oppure cliccando sull’anfiteatro.

I pulsanti "Aggiungi" e "Rimuovi", accanto alla lista vi permettono di creare un partito o rimuovere il partito selezionato. NB: Ci deve sempre essere almeno un partito in una nazione.

Una volta selezionato o creato il partito, potrete modificare le sue impostazioni:

- posizione politica: scegliete dalla lista la tendenza politica del partito (sinistra, centro, destra...)

- orientamento politico: scegliete dalla lista l'argomento preferito del partito (ambientalista, religioso...) questa scelta non è obbligatoria.

- percentuale dell’elettorato: corrisponde alle intenzioni di voto della popolazione come appartenenti a questo partito.

- numero di seggi: numero di seggi che questo partito occupa nell’assemblea. Inizialmente, tutti i seggi sono occupati, per cui non potete aumentare tale numero senza ridurre il numero di seggi occupati da un altro partito.

- partito singolo: contrassegnate questa casella se volete fare del partito selezionato l’unico partito. Questo lo renderà l’unico partito a sedere nell'assemblea e gli altri partiti perderanno i loro seggi.

- partito al potere: contrassegnate questa casella se il partito selezionato è il partito al potere (il partito del Capo di Stato)

- Numero di seggi disponibili: numero di seggi rimasti da assegnare a un partito politico. Il valore predefinito è 0. Esso aumenterà quando toglierete seggi a un partito, e diminuirà quando darete seggi a un partito.

- Percentuale non assegnata dell’elettorato: la percentuale di popolazione non attualmente affiliata ad alcun partito

Quando confermerete ciascuna modifica, noterete che l'anfiteatro si modificherà e rifletterà le vostre modifiche.
Per modificare il nome e il logo di un partito, dovrete usare il kit di personalizzazione. Maggiori informazioni nella sezione F "Personalizzazione Gioco"

5/ Leggi

Questa finestra contiene varie leggi presenti nel gioco
Per modificarne una, cliccate sul pulsante corrispondente, modificate il valore della legge e cliccate su "Conferma."
In questa finestra potrete accedere a varie pagine; usate i pulsanti in basso a destra nella finestra per navigare da una pagina all’altra.

6/ Tassazione

Qui potrete modificare tutte le tasse di una nazione. Per modificare un valore, usate i pulsanti + e -, o cliccate direttamente sulla casella di immissione per modificare il valore. Le tasse impostate a 0 sono quelle che non esistono in una nazione selezionata; se modificherete il loro valore, essere verranno create. Impostando una tassa a 0, la eliminerete. La percentuale massima per una tassa, dipende da ciascuna tassa. In questa finestra potrete accedere a varie pagine; usate i pulsanti in basso a destra nella finestra per navigare da una pagina all’altra.

7/ Eserciti

Qui potrete applicare modifiche a diverse unità militari per la nazione selezionata, in base alla loro natura e rango. Selezionate l'unità usando la lista.

Una volta selezionata l'unità, potrete modificare le sue impostazioni:

- nome: il nome dell''unità. Questo nome è visibile sulla pagina che appare quando cliccate su un'unità presente sulla mappa mondiale.

- numero: il numero di unità che la nazione selezionata possiede

- aspetto: qui potete modificare l'aspetto dell'unità, selezionando una nuova struttura dalla lista. Questo nuovo aspetto è valido solamente per le unità della nazione selezionata.

8/ Basi Militari

Qui potrete creare una base militare, o modificare o eliminare una base esistente nel paese selezionato.
Per scegliere la base, potete:

- selezionarla dalla lista
- cliccare sull'icona di selezione, che vi permette di scegliere una base cliccando sulla mappa
- cliccare direttamente sulla mappa mentre la finestra di modifica è aperta

I pulsanti "Aggiungi" e "Rimuovi", accanto alla lista delle basi militari, vi permettono di creare una base o rimuovere la base selezionata.

Una volta selezionata o creata la base, potrete modificare le sue impostazioni:

- nome: il nome della base (cliccate sull'icona "Localizzazione" per tradurre il nome in altre lingue)
- tipo: selezionate il tipo di base
- posizione: cliccate sull'icona di posizionamento per modificare la posizione della base, cliccando sulla mappa. Le basi possono essere posizionate solamente nella loro nazione di origine. Le basi terrestri e aeree possono essere posizionate solamente sulla terraferma, mentre le basi navali possono essere posizionate solamente vicino alle linee costiere.
- livello di distruzione: intatto, parzialmente distrutto o raso al suolo (nel gioco, le basi che vengono parzialmente distrutte, sono automaticamente ricostruite, mentre quelle rase al suolo scompaiono gradualmente)

9/ Organizzazioni/Unioni

Questa finestra vi permette di modificare l'influenza delle organizzazioni e unioni presenti o non presenti in una nazione selezionata. Per selezionare l'unione o organizzazione, usate la lista; le unioni/organizzazioni presenti nella nazione sono in verde, mentre quelle non presenti sono in rosso.
Una volta selezionato il gruppo, modificate la sua influenza usando la lista "Influenza" Se definite "Molto Debole" l'influenza di un gruppo, questo sarà poi rimosso dalla nazione.
Viceversa, se aumentate l'influenza di un gruppo non presente nella nazione, allora quel gruppo sarà aggiunto alla nazione.

10/ Religioni

Questa finestra vi permette di modificare la proporzione delle religioni presenti o non presenti in una nazione selezionata. Per selezionare la religione desiderata, usate la lista; le religioni presenti nella nazione selezionata sono in verde, mentre quelle non presenti sono in rosso. Una volta selezionata la religione, modificate la sua proporzione nella nazione, usando il campo di modifica "Percentuale nella Popolazione" (in %). Se definite come 0% la percentuale di una religione nella popolazione, allora tale religione sarà rimossa dalla nazione. Viceversa, se aumentate la percentuale nella popolazione di una religione che non era presente nella nazione, tale religione sarà aggiunta.

11/ Menù Sette

Questa finestra vi permette di modificare la proporzione delle sette presenti o non presenti nella nazione selezionata. Per selezionare la setta desiderata, usate la lista; le sette presenti nella nazione sono in verde, mentre quelle non presenti sono in rosso. Una volta selezionata la setta, modificate la sua proporzione nella nazione, usando il campo di modifica "Numero di Seguaci" (in migliaia).
Se definite come 0 il numero di seguaci, allora tale setta sarà rimossa dalla nazione.
Viceversa, se aumentate il numero di seguaci di una setta che non era presente nella nazione, tale setta sarà aggiunta.

12/ Menù Terroristi

Questa finestra vi permette di modificare la proporzione e il potere dei gruppi terroristi presenti o non presenti in una nazione selezionata.
Puoi anche creare nuovi gruppi.

Una volta selezionato il gruppo terrorista, potrete modificare le sue impostazioni:

- modificate il suo potere usando la lista associata. Più potente è il gruppo, più gravi sono i suoi atti terroristici (danni, numero di vittime…)
- le regioni che esso controlla
- le sue unità in dettaglio

13/ Construction

- Qui puoi aggiungere, modificare o eliminare una centrale elettrica sulla mappa di un paese selezionato.

14/ City Battles

- Qui puoi creare battaglie urbane e inviare le forze disponibili.

D/ Modificare il Mondo

In questo menù, puoi modificare le relazioni diplomatiche e militari tra i vari paesi del mondo, nonché la geografia mondiale, unendo paesi e/o concedendo l'indipendenza a regioni. Puoi anche modificare, disattivare o creare organizzazioni internazionali e rimuovere reti ferroviarie ad alta velocità e condutture transnazionali.

Per selezionare una nazione, cliccate sulla bandiera mostrata a sinistra del menù, quindi selezionate il paese desiderato nel menù a tendina. Potrete anche selezionare il paese desiderato cliccando direttamente sulla mappa mondiale.

1/ Annettere un Paese

Per annettere un paese alla nazione che avete selezionato, scegliete il paese nel menù a tendina nella parte alta della finestra o cliccate sull'icona di selezione, che vi permetterà di scegliere un paese cliccando sulla mappa mondiale, quindi salvate. Il paese annesso quindi sparirà dalla lista dei paesi e potrete vedere questa annessione sulla mappa. Potrete quindi continuare a modificare e personalizzare questa "nuova" nazione.
NB: le modifiche apportate prima dell'annessione di un paese annesso andranno perse.

2/ Relazioni Diplomatiche

Le relazioni diplomatiche tra paesi coinvolgono diverse fasi del gioco: negoziazioni di trattati militari e contratti economici, decisione di intervenire in conflitti esterni, l'impatto della popolarità durante incontri di capi di stato…
Per modificare le relazioni tra i paesi, selezionate un paese dal menù a tendina nella parte alta della finestra e modificate le sue relazioni con la nazione che avete selezionato, usando la lista "Relazioni", quindi salvate. La modifica nelle relazioni si applica in entrambe le direzioni.

3/ Indipendenza di una Regione

Per concedere l'indipendenza a una regione, selezionatela dal menù a tendina nella parte alta della finestra (che contiene solamente le regioni della nazione selezionata) o cliccate sull'icona di selezione, che vi permetterà di scegliere una regione cliccando direttamente sulla mappa, quindi salvate. La regione viene quindi aggiunta alla lista dei paesi e potete selezionare il "nuovo" formato per personalizzarlo.

NB:

- non potete concedere l'indipendenza a una regione se il paese contiene solamente una regione.
- l'indipendenza di una regione ha un impatto sulla popolazione della nazione selezionata.

4/ Trattati Militari

Per creare o modificare un trattato militare, selezionate la nazione desiderata dal menù a tendina o cliccate sull'icona di selezione, che vi permetterà si scegliere un paese cliccando direttamente sulla mappa, quindi definite le impostazioni per il trattato:

- Alleanze: scegliete dalla lista il tipo di alleanza militare tra i due paesi.
- Diritti di passaggio garantito: contrassegnate le caselle corrispondenti per garantire i diritti di passaggio terrestre, marittimo o aereo tra i due paesi:
- Basi militari: definite il numero di basi che ciascun paese può costruire nell'altro paese (NB: se questo numero è maggiore di 0, allora tutti i diritti di passaggio sono garantiti).

5/ Organizzazione

Seleziona l’organizzazione internazionale desiderata dal menu a tendina. Puoi quindi cambiarne il nome o la bandiera, oppure disattivarla nel gioco.

6/ Nuove organizzazioni

Qui puoi creare e modificare nuove organizzazioni. La procedura di creazione è la stessa di quella durante la partita, tranne il fatto che puoi designare direttamente un segretario generale per l'organizzazione, e puoi usare le due schede per definire la lista dei paesi che sono già membri e di quelli cui sarà offerta l’appartenenza all’organizzazione.

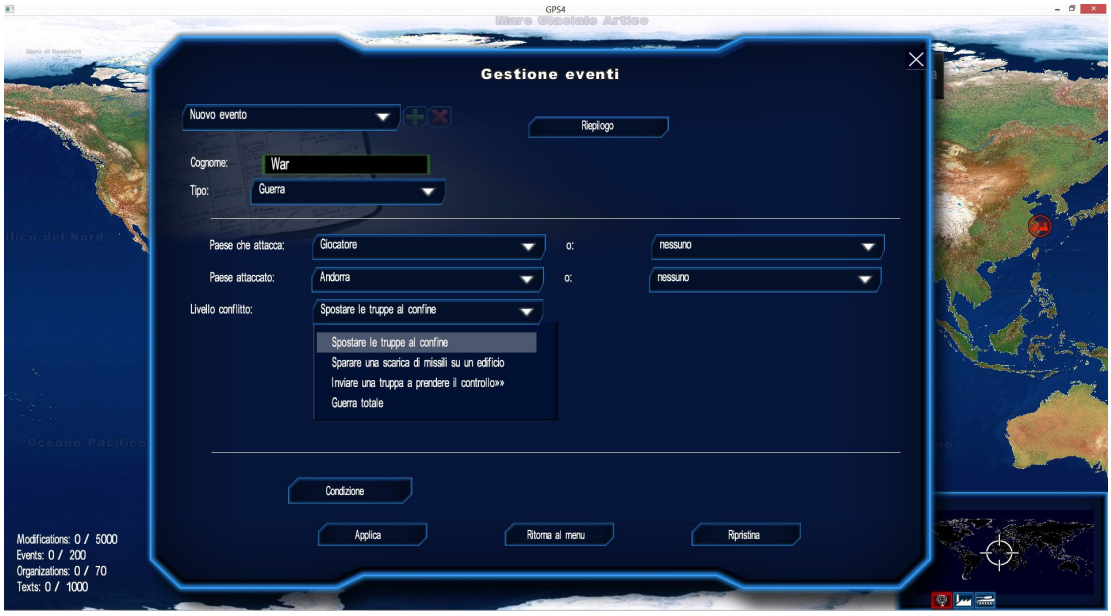
7/ Reti

Qui puoi scegliere di rimuovere reti ferroviarie ad alta velocità e condutture dalla mappa mondiale.

E/ Pianificare Eventi

Il pianificatore di eventi vi permette di creare eventi isolati nella vostra partita come, per esempio, l'innesco di disastri o un messaggio inviato a un giocatore. Potete anche creare scenari personalizzati.

1/ Creare e Modificare un Evento



Create un nuovo evento cliccando sul pulsante + nella parte alta della finestra, o modificate un evento esistente selezionandolo dal menù a tendina. Una volta creato l'evento, assegnategli un nome, che vi aiuterà a identificarlo facilmente, e poi scegliete la tipologia (messaggio, agitazione, guerra, ecc.). Potrete poi definire le diverse impostazioni per il vostro evento (testo se si tratta di un messaggio, paese che attacca e paese attaccato se si tratta di una guerra, ecc.), vedete le sezioni seguenti per ulteriori dettagli su queste impostazioni. Infine, un evento viene lanciato nel gioco solamente se rispetta certe condizioni che potrete definire cliccando sul pulsante "condizione" Per rimuovere un evento esistente, cliccate sulla croce rossa dopo aver selezionato l'evento nella lista.

2/ Definire le Condizioni per l'Innesco di un Evento

Quando cliccate sul pulsante "condizione" per un evento, si apre una finestra. Essa vi dà la possibilità di definire fino a quattro condizioni per l'innesco di un evento, nonchè il legame logico tra tali condizioni. Questo legame logico propone due possibilità: l'evento sarà innescato se almeno una condizione viene rispettata, o l'evento sarà innescato se tutte le condizioni vengono rispettate.
Non siete obbligati a definire tutte le condizioni. Se non impostate nessuna condizione, l'evento sarà innescato all'inizio del gioco.

Per creare una condizione, scegliete un'affermazione dalla lista. Ogni affermazione contiene una variabile (X, Y, o Z) che definirete succesivamente.

Affermazione	Variabili	Esempio
La data X è stata raggiunta	X: una data (mese, giorno anno)	La data 15/01/2011 è stata raggiunta
La data X è passata	X: una data (mese, giorno, anno)	La data 18/02/2021 è passata
La data X non è stata raggiunta	X: una data (mese, giorno, anno)	La data 05/11/2013 non è stata raggiunta
Il paese X è stato conquistato	X: un paese	Il paese Iran è stato conquistato
La variabile X del paese Y è maggiore di Z	X: una variabile da scegliere da una lista di dati Y: un paese Z: un valore da inserire	La variabile disoccupazione del paese Francia è maggiore del 10%
La variabile X del paese Y è minore di Z	X: una variabile da scegliere da una lista di dati Y: un paese Z: un valore da inserire	La variabile PIL del paese Cina è minore di 1000 miliardi

La variabile X del paese Y è pari a Z	X: una variabile da scegliere da una lista di dati Y: un paese Z: un valore da inserire	La variabile IVA del paese Regno Unito è pari al 20%
La variabile X del paese Y è stata moltiplicata per Z dall'inizio della partita	X: una variabile da scegliere da una lista di dati Y: un paese Z: un valore da inserire	La variabile superficie del paese Germania è stato moltiplicato per 2 dall'inizio della partita
La variabile X del paese Y è stata aumentata di Z dall'inizio della partita	X: una variabile da scegliere da una lista di dati Y: un paese Z: un valore da inserire	La variabile numero di personale militare del paese Iran è stata aumentata di 1000 dall'inizio della partita
La risposta all'evento X è Y	X: un evento "messaggio con domanda sì/no" che avete creato Y: sì/no	La risposta all'evento "Domanda di Obama che invia le truppe in Afghanistan" è sì.
L'evento X è stato innescato	X: un evento che avete creato	L'evento "Guerra Corea del Nord-Corea del Sud" è stato innescato
L'evento X non è stato innescato	X: un evento che avete creato	L'evento "Sciopero popolare in Libia" non è stato innescato.
Il paese X è in guerra	X: un paese	Il paese Francia è in guerra
Il paese X non è in guerra	X: un paese	Il paese Italia non è in guerra
È stato effettuato un attacco al paese X	X: un paese	È stato effettuato un attacco nel paese Marocco
Il personaggio X è stato protagonista di uno scandalo	X: un personaggio	Il personaggio "Ministro del Lavoro del paese del giocatore" è stato protagonista di uno scandalo
Il sistema di governo del paese X è Y	X: un paese Y: un sistema di governo da scegliere da una lista	Il sistema di governo del paese Iran è "democrazia"
Il paese X ha la tendenza politica Y	X: un paese Y: una tendenza politica da scegliere da una lista	Il paese "Cina" ha la tendenza politica centro-destra
Le truppe del paese X sono nel paese Y	X: un paese Y: un paese	Le truppe del paese Stati Uniti X sono nel paese Siria
Le truppe del paese X sono nella regione Y	X: un paese Y: una regione	Le truppe del paese Venezuela sono nella regione Ohio
Le truppe del paese X sono nella città Y	X: un paese Y: una città	Le truppe del paese Cuba sono nella città New York
Si è tenuto un incontro tra il paese X e il paese Y	X: un paese Y: un paese	Si è tenuto un incontro tra il paese Germania e il paese Francia

È stato stilato un contratto tra il paese X e il paese Y	X: un paese Y: un paese	È stato stilato un contratto tra il paese Corea del Nord e il paese Pakistan
È stato raggiunto un trattato mlitare tra il paese X e il paese Y	X: un paese Y: un paese	È stato raggiunto un trattato mlitare tra il paese Italia e il paese Francia
Un partito politico del paese X è stato finanziato dal paese Y	X: un paese Y: un paese	Un partito politico del paese Iran è stato finanziato dal paese Stati Uniti
Un gruppo terrorista del paese X è stato finanziato dal paese Y	X: un paese Y: un paese	Un gruppo terrorista del paese Ciad è stato finanziato dal paese Sudan

Le condizioni così definite sono poi riassunte in forma testuale nella finestra principale dell'evento.

Esistono altre condizioni: testare la creazione di un'organizzaizone internazionale, la popolarità e i livelli di lealtà fra i personaggi, l'esistenza di scandali e la possibilità di esposizione, l'esistenza di una rete di servizi clandestini, ottenere il potere o venire deposto, la morte di un personaggio, la nomina di un ministro.

3/ Inviare un Messaggio

L'evento "Messaggio" vi permette di inviare un messaggio al giocatore in forma di richiesta o di oggetto speciale nel giornale.

- mittente: personaggio da cui proviene il messaggio In caso di richiesta, è questa persona che si rivolge direttamente al destinatario.
- destinatario: paese cui è inviato il messaggio. In caso di richiesta, il messaggio sarà inviato al Capo di Stato. In caso contrario sarà pubblicato sul giornale nazionale.
- tipo: richiesta (messaggio diretto), domanda sì/no (messaggio diretto con una domanda), "prima pagina" (messaggio scritto in un'edizione speciale)
- titolo: titolo messaggio
- testo: testo messaggio

4/ Innescare una Guerra

L’evento “Guerra” vi permette di innescare una guerra tra i due paesi.

- paese che attacca: il paese che inizia il conflitto
- paese attaccato: il paese che viene attaccato
- livello conflitto: selezionate l’importanza del conflitto, che varia da una semplice minaccia (invio di truppe al confine) a una guerra totale.

5/ Innescare un Disastro

L’evento "Disastro" vi permette di innescare un disastro in una data posizione.

- tipo: selezionate dalla lista il tipo di disastro (terremoto, tornado, tsunami, ecc)
- posizione: cliccate sull’icona di selezione per scegliere la posizione sulla mappa. In base al tipo di disastri, la scelta può essere limitata a certi luoghi (per esempio, un’eruzione vulcanica può essere innescata solamente nelle zone vulcaniche)
- gravità: dimensione del disastro. Più grande è il disastro, più danni e morti porterà.

6/ Scatenare un Attentato Terroristico

L’evento “Attentato Terroristico” vi permette di innescare un attacco da parte di un gruppo terrorista.

- tipo: selezionate il tipo di attacco dalla lista (presa di ostaggi, assassinio...)
- posizione: cliccate sull’icona di selezione per scegliere una città sulla mappa.
- gruppo: selezionate il gruppo terrorista che inizia l’attacco. La lista dipende dalla posizione dell'attacco.
- gravità: dimensione dell’attentato. Più grande è l’attentato, più danni e morti porterà.

7/ Innescare un’Agitazione

L’evento "Agitazione" vi permette di innescare una protesta, uno sciopero, ecc. in un paese, regione o città, e di specificarne il motivo.

- tipo: selezionate il tipo di agitazione dalla lista (protesta, sciopero, danneggiamenti, sit-in...)
- gruppo: selezionate il gruppo (organizzazione, unione... o addirittura il popolo che avvia l'agitazione)
- gravità: dimensione dell’agitazione. Maggiore è la dimensione dell’agitazione, più a lungo durerà e più difficile sarà interromperla.
- posizione: cliccate sull’icona di selezione per scegliere un paese, regione o città sulla mappa.
- motivo: testo che spiega l’origine dell’agitazione (esempio: "le politiche del governo sono il motivo di questa agitazione"). Cliccate sull’icona "Localizzazione" per tradurre il motivo in altre lingue.

8/ Modificare le Relazioni tra Due Paesi

L’evento "relazione tra due paesi" vi permette di modificare lo schieramento diplomatico tra due paesi durante il corso della partita.

- paese: primo paese
- paese: secondo paese
- relazione: selezionate lo schieramento diplomatico che i due paesi condivideranno una volta innescato l’evento.

9/ Modifica dell’Opinione di un Personaggio

L’evento "Opinione Personaggio" vi permetterà di modificare il modo in cui un personaggio pensa del proprio Capo di Stato.

- personaggio: selezionate il personaggio

- relazione: selezionate il tipo di relazione che il personaggio mantiene nei confronti del proprio Capo di Stato (questo Capo di Stato sarà il giocatore, se il paese del personaggio è il paese del giocatore). Vi preghiamo di notare che, se il personaggio è un Capo di Stato, ciò modificherà il tipo di relazione che esso manterrà nei confronti del giocatore.

10/ Modifica della Popolarità di un Personaggio

L’evento "Popolarità Personaggio" vi permette di modificare la popolarità generale di un dato personaggio.

- personaggio: selezionate il personaggio

- popolarità: selezionate il livello di popolarità che il personaggio raggiungerà una volta innescato l'evento.

11/ Aggiungere uno Scandalo a un Personaggio

L’evento "Crea Scandalo" vi permette di aggiungere un dato scandalo a un personaggio. Questo scandalo sarà quindi scoperto dai servizi di intelligence.

- personaggio: selezionate il personaggio

- tipo: selezionate il tipo di scandalo. La lista dipende dal personaggio (gli scandali sono vari, e variano se il personaggio è un Capo di Stato o meno)

12/ Terminare un Conflitto

L’evento "Termina Conflitto" vi permette di interrompere una guerra tra due nazioni, che firmeranno automaticamente un trattato di pace se sono in conflitto.

- tra: la prima nazione
- e: la seconda nazione

13/ Annettere un Paese

L’evento "Annetti un Paese" causa l’annessione di un paese da parte di un altro paese, come se quest’ultimo avesse preso la capitale e scelto di annettere il paese conquistato.

- paese che annette: selezionate il paese che annetterà
- paese annesso: selezionate il paese che sarà annesso

14/ Provocare Elezioni

L’evento "Provoca Elezioni" vi permette di avviare elezioni presidenziali e parlamentari per un paese, come se il mandato elettorale di un Capo di Stato o dell'assemblea parlamentare fosse vicino alla fine.

- tipo: il tipo di elezioni
- posizione: il paese in cui le elezioni si terranno una volta innescato l'evento

15/ Interrompere l’Agitazione

L’evento "Interrompi Agitazione" vi permette di interrompere l’agitazione in una nazione.

- paese: il paese in cui volete interrompere l’agitazione
- tipo: il tipo di agitazione da interrompere (può essere un’agitazione di qualsiasi tipo)
- gruppo: il gruppo che inizia l’agitazione (può essere un qualsiasi gruppo)

16/ Altre azioni

Altre azioni disponibili includono: avvio e termine di battaglie urbane (civili o militari), normalizzazione di un gruppo terrorista illegale, un partito legale diventa un'organizzazione illegale, garantire l'indipendenza a una regione, ritiro di truppe da un paese.

F/ Creare un Kit di Personalizzazione per la Mod

Il menù "Personalizzazione Gioco" vi permette di creare un kit di personalizzazione specifico per la vostra mod, per esempio aggiungendo nomi e foto ai suoi personaggi. Quando create un kit di personalizzazione dal menù principale del gioco, il kit inizialmente suggerito sarà basato sulle informazioni generali di una partita normale. Poiché il modding tool vi permette di modificare queste informazioni generali – principalmente aggiungendo partiti politici e creando nazioni – sarete in grado di, grazie all'uso di questo menù del modding tool, creare il vostro kit di personalizzazione adattato specificamente alla vostra mod.

Il kit funziona allo stesso modo di quello suggerito dal gioco; troverete le spiegazioni per il suo uso nel manuale del giocatore installato con il gioco, nella sezione "Personalizzazione Gioco"

Una volta creato o modificato il kit, potete selezionarlo nella lista "Kit Caricato" Un kit caricato sarà automaticamente applicato alla vostra mod, nell'editor e nel gioco. In maniera simile, se condividete una mod, anche il kit usato con la mod verrà condiviso.

III/ CONDIVIDERE UNA MOD

Per condividere una mod che avete creato con altri giocatori, andate nel menù "Informazioni Generali", nell'editor, e cliccate su "Condividi Mod".

Nella finestra che appare, potete selezionare qualsiasi screenshot che vi piacerebbe condividere; sarà quindi visualizzato su internet, sulla pagina della vostra mod.

Contrassegnate la casella "Autorizza a Riutilizzare la Tua Mod"

Cliccate su conferma; si aprirà una finestra che vi chiederà le vostre informazioni di login di modding. Se non disponete di un account modding convalidato, cliccate su "Nuovo" e riempite i campi login (vostro username), password ed email. Una volta finito, vi sarà inviata un'email all'indirizzo email che avete fornito. In tale email, troverete un link; cliccate su quel link per attivare il vostro account modding.

Una volta convalidato il vostro account modding, potrete condividere la vostra mod.

Ogni nuova mod deve prima essere convalidata dai nostri moderatori prima di diventare disponibile per i nuovi giocatori. Questo processo potrebbe richiedere diversi giorni. In caso di problema (contenuto inappropriato, ecc.) sarete contattati tramite email.

IV/ GIOCARE CON UNA MOD

A/ Giocare con una Mod che avete Creato

Una volta creata e salvata la vostra mod, chiudete l'editor e tornate al menù "Modding Tool". Cliccate sul pulsante "Gioca con una Mod" e poi sul pulsante "Nuova Partita" Questo aprirà una finestra in cui potrete selezionare una mod da quelle presenti sul vostro computer; sulla destra, selezionate una mod cliccandoci. In questo modo visualizzarete le seguenti informazioni sulla sinistra.

- il suo nome
- la sua descrizione
- lingua (la lingua in cui giocherete con la mod; se la mod è stata tradotta in più di una lingua, potete modificare la lingua cliccando sulla lista)
- autore: username del creatore della mod
- data di inizio: la data di inizio della mod
- data di fine: la data in cui termina la mod
- paesi giocabili: il numero di paesi selezionabili
- versione: la versione della mod, che corrisponde al numero di volte in cui la mod è stata modificata e caricata su internet (il numero di aggiornamenti da parte dell'autore)
- status: "non condivisa" se la mod non è mai stata caricata su internet, "in attesa di convalida" se la mod è stata caricata su internet ma non è stata ancora convalidata dai moderatori, "rifiutata" se il contenuto della mod è stato ritenuto indecente, "convalidata" se la mod è stata approvata dai moderatori.

Una volta selezionata la mod, cliccate su "Gioca" o su "Installa e Gioca." Il pulsante "Installa e Gioca" apparirà se giocherete per la prima volta con la mod o se essa è stata aggiornata. Sarete quindi in grado di scegliere la vostra nazione e iniziare a giocare.

B/ Scaricare una Mod

Potete scaricare una mod caricata da altri giocatori cliccando sul pulsante "Modding Tool" dal menù principale, quindi su "Gioca con una Mod" e infine su "Download."

La lista di mod disponibili apparirà sulla destra; se cliccate su una di esse, le informazioni dettagliate su quella mod appariranno sulla sinistra.

Potrete ordinare le mod usando la lista "Ordina per...." nella parte alta della lista delle mod.

- data di creazione: ordina le mod dalla più nuova alla più vecchia (la data apparirà quindi accanto al nome della mod)

- vota: ordina le mod dalla più votata alla meno votata (il voto, un numero da 1 a 5, apparirà quindi accanto al nome della mod)

- numero di download: ordina le mod dalla più scaricata alla meno scaricata (il numero di donwload apparirà dunque accanto al nome della mod)

Potete anche scegliere di mostrare solamente le mod tradotte in una lingua specifica; per fare ciò, usate la lista "Filtro Lingua"

Una volta selezionata la mod, cliccate sul pulsante "Download" e la mod inizierà a essere scaricata. Il tempo di download dipende dal numero di file (e dalla loro dimensione). Una volta terminato il download, apparirà il menù di selezione mod; potrete quindi selezionare la mod che avete appena scaricato.

C/ Valutazione, Segnalazione, Eliminazione o Aggiornamento di una Mod

Nel menù "Modding Tool", cliccate sul pulsante "Gioca con una Mod" e poi su "Nuova Partita" o su "Carica Partita"; vedrete quindi la lista di mod che avete sul vostro computer.
Una volta selezionata la mod, vedrete le informazioni relative a essa sulla sinistra, e in basso vedrete le seguenti informazioni:

- il numero di stelle di cui dispone la mod, che rappresentano la media dei voti ricevuti. Cliccate su una stella per dare una votazione a una mod (la prima stella rappresenta il voto più basso e la quinta stella rappresenta quello più alto).

- il pulsante "Aggiorna". Se visualizzate questo pulsante, significa che la mod selezionata è stata aggiornata su internet e che la vostra versione è obsoleta. cliccate su questo pulsante per lanciare l'aggiornamento per questa mod.

- il pulsante "Segnala Abuso". Cliccate su questo pulsante se il contenuto di questa mod vi ha offeso (contenuti illegali..). Sarà quindi segnalata a noi e potremo, se necessario, dopo una verifica, eliminarla.

- il pulsante "Elimina". Cliccate su questo pulsante per eliminare questa mod e tutti i file a essa associati dal vostro computer.

Potete anche votare per una mod sul nostro sito web: http://www.rulers-of-nations.com/modding.php
NB: per votare o segnalare una mod, è necessario averla scaricata.

D/ Salvare e Ricaricare una Mod

Come con le missioni di gioco, potrete salvare in qualsiasi momento mentre giocate con una mod. Per aprire una mod salvata, andate nel menù "Modding Tool", cliccate sul pulsante "Gioca con una Mod", quindi sul pulsante "Carica Partita" e selezionate la partita salvata desiderata sulla destra. Una volta selezionata la partita salvata, le informazioni in essa contenute (titolo e nome della mod, ecc) sono mostrate a sinistra. Cliccate sul pulsante "OK" per aprire il gioco.