

POWER & REVOLUTION

GEO-POLITICAL SIMULATOR 4




God 'n Spy

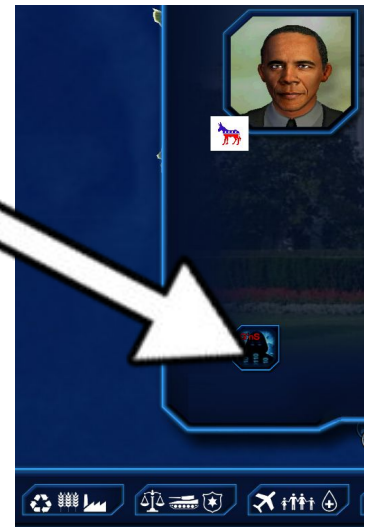
Add-on

HANDBUCH „GOD'N SPY“

Im Spielmodus *God'n Spy* können Sie jederzeit die internen Werte der Spiele-Engine anzeigen, bestimmte Variablen bearbeiten und Ereignisse schaffen oder aufheben.

Diese neuen Funktionen sind in unterschiedlichen Fenstern zu finden, auf die Sie über die Schaltfläche *God'n Spy*  in der unteren linken Ecke der folgenden Seiten zugreifen können:

- Spieler
- Staatschef
- Charakter
- Nation
- Region
- Stadt (per Klick auf der Karte)
- Vulkan (per Klick auf der Karte)
- Atomkraftwerk (per Klick auf der Karte)
- Katastrophen
- Aufruhr
- Konflikt
- Bau
- Wissenschaftliche Entdeckung
- Im Parlament vorgelegter Gesetzesentwurf
- Ausstehende UNO-Resolutionen
- Menü-Fenster „Haushalt“ und „Steuersystem“
- Menü-Fenster „Armee“
- Aktionsfenster „Agent 001 einsetzen“ unter Geheimdienste
- Aktionsfenster „Spionagenetzwerk aufstellen“ und „Spionagenetzwerke in den Geheimdiensten verwalten“
- Terrororganisation
- Wirtschaftsvertrag
- Aktionsfenster „INS-Umfrage durchführen“ über das Menü „Staatschef/Kommunikation“
- Spielende
- Fenster eines zivilen oder militärischen Städtekampfes
- Fenster einer Drohne (oder eines Militärstützpunkts im Besitz einer Drohne)
- Fenster der eigenen Rebellenstützpunkte
- Fenster „Finanzierung“ eines Gegners
- Fenster „bewaffnete Streitkräfte“ eines illegalen Gegners
- Fenster eines Normierungsprozesses für einen illegalen Gegner
- Protestfenster beim Spiel mit einem Gegner



Bitte beachten :

- Wenn Sie eine Variable in einem *God'n Spy*-Fenster bearbeiten, können Sie Ihren Punktestand nicht mehr in der Spieler-Weltrangliste im Internet speichern;
- Gewisse Variablen wirken sich auf andere aus; wenn Sie z. B. das Charisma eines Charakters ändern, wirkt sich dies auch auf seine Erfahrung aus;
- Bestimmte Werte werden nicht umgehend geändert, sondern erst am Ende eines Tages (Bsp.: Beschleunigung von Bauarbeiten). Andere wirken sich wiederum erst nach mehreren Tagen aus (Bsp.: Beschleunigung der Geheimdienste);
- Die Liste der Lieblingsthemen eines Charakters enthält die Themen, für die er sich interessiert und die er gerne weiterentwickelt sehen möchte (das Smiley zeigt an, ob ihm das jeweilige Thema gefällt oder nicht). Diese ist von der Liste der von Ihrem Staatschef-Charakter behandelten Themen zu unterscheiden, die den Folgen Ihrer nach Thema sortierten Aktionen entspricht (das Smiley zeigt die Befürwortung des Volkes Ihrer Aktionen zum jeweiligen Thema an). In dieser Themenliste entsprechen die ausgegrauten Themen ohne Smiley (diese sind zu Beginn des Spiels zu finden) jenen Themen, die gar nicht behandelt werden.

