

POWER & REVOLUTION

GEO-POLITICAL SIMULATOR 4




God 'n Spy

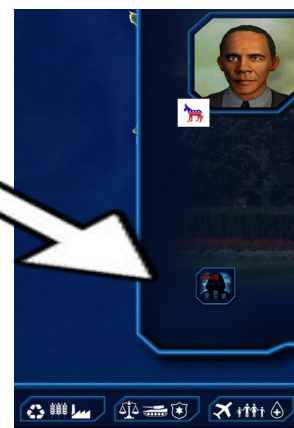
Add-on

ИНСТРУКЦИИ К "GOD'N SPY"

Используя этот режим игры, вы можете в любой момент получить доступ к внутренним спрятанным переменным игрового движка, чтобы изменить определенные переменные, а также создать и удалить события.

Эти новые функции показаны на различных панелях, доступ к которым можно получить путем нажатия кнопок *God'n Spy*  которые отображены внизу слева на следующих страницах:

- страница информации об игроке
- страница информации о главе государства
- страница информации о персонаже
- страница информации о стране
- страница информации о регионе
- страница информации о городе (путем нажатия на карте)
- страница информации о вулкане (путем нажатия на карте)
- страница информации о вулкане (путем нажатия на карте)
- страница информации о бедствии
- страница информации о беспорядках
- страница информации о конфликте
- страница информации о строительном проекте
- страница информации о научном открытии
- экран законопроекта, поданного в парламент
- экран резолюций ООН, находящихся на рассмотрении
- панель меню «Бюджет» и «Налогообложение»
- панель меню «Армия»
- экран действия «Назначить агента 001» секретной службе
- экран действия «Создать шпионскую сеть» и «Управлять шпионскими сетями в секретной службе»
- страница информации о террористической организации
- панель экономического соглашения
- экран действия «Заказать опрос в Управлении переписи населения» в меню «Глава государства/Связь»
- экран конца игры
- Окно гражданской или военной битвы в городе
- Окно информации о дроне (или военной базе)
- Окно лагеря повстанцев игрока
- Панель "Финансирование" оппозиции



- Панель "Вооруженные силы" незаконной оппозиции
- Окно процесса нормализации незаконной оппозиции
- Панель протеста (когда играет оппозиция)

Пожалуйста, обратите внимание:

- Если вы измените переменную на панели *God'n Spy*, вы больше не сможете сохранять свои баллы в режиме онлайн в глобальном рейтинге игроков.
- Определенные переменные повлияют на другие переменные: например, если вы измените переменную «харизматичность персонажа», это повлияет на его опыт.
- Определенные переменные не могут быть изменены мгновенно, тем не менее, их можно изменить в конце дня (например: ускорение строительных проектов); при этом для определенных величин реакция будет получена через несколько дней (например: ускорение действий секретной службы)
- Список тем, которые предпочитает персонаж, состоит из тех тем, которые он считает самыми важными и в отношении которых он желает внести изменение (смайлик показывает, как персонаж относится к теме: позитивно или негативно); вам необходимо определить это, используя список тем, которыми занимается ваш персонаж (глава государства), который связан с последствиями ваших действий, упорядоченных по темам (смайлик показывает, как общественность относится к вашим действиям в конкретной теме). Темы серого цвета без смайлика (показаны в начале игры) соответствуют темам, которыми персонаж не занимается.